

Magyar Floorball Szakszövetség



4V4 Balaton Kupa

4V4 floorball kupa versenykiírása 2024-2025

Budapest, 2025. június 14.

1. A verseny rendezője és neve

- a. A versenyt a Magyar Floorball Szakszövetség (továbbiakban MFSZ) írja ki, szervezi és működteti.
- b. A 2024-2025. évi 4V4 Balaton Kupa felnőtt, vegyes kispályás floorball verseny.
- c. A verseny hivatalos neve: 4V4 Balaton Kupa. A kupa kezdetéig a Szakszövetség fenntartja magának a névértékesítési jogot. Amennyiben a névértékesítés megtörténik, a kupa résztvevői a kupára való bármilyen (média, honlap, stb) hivatkozás alkalmával kötelesek a teljes név használatára.

2. A verseny célja

- a. A magyar floorball közösség fejlesztése, erősítése.
- b. A 4v4 játérendszer megismertetése.
- c. A versenyrendszerben induló csapatok teljesítmény sorrendjének objektív megállapítása.
- d. A Fair Play magatartás érvényre juttatása.
- e. A floorball sportág népszerűsítése.

3. A verseny részvételi feltételei

A kupa nyílt nevezésű, a nevezett csapatok és játékosok számára nem előírás, hogy az MFSZ valamely tageszervezetének tagjai legyenek.

4. Nevezés

- a. Nevezni a www.hunfloorball.hu oldalon megtalálható [formanyomtatvány](#) alapján lehet.
- b. A nevezés beérkezésének határideje: **2025. június 22.**
A pótlás, javítás beérkezésének határideje 2025. június 25.
- c. A nevezési díj összege **30 000 Ft**, melyet az MFSZ számlájára kell átutalni (számlaszám: 11600006-00000000-41595084) legkésőbb **2025. június 23-ig**. A befizetett összegről a Szakszövetség számlát állít ki.
- d. A játékos nevezési listán minimum 4, maximum 10 játékos szerepelhet.
- e. Egy csapatba *legfeljebb 2 olyan férfi* játékos nevezhető, aki rendelkezik 2024/2025. évi felnőtt nagypályás országos bajnokságra (Férfi OB-ra) érvényes versenyengedéllyel.
- f. A rajtengedély kiváltása a versenyre díjtalan.
- g. A játékos nevezési listának leadási határideje: **2025. június 25.** A nevezési listát tartalmazó formanyomtatványt a csapatnevezést követően küldi meg a Szervező a csapatvezető részére.
- h. A játékos nevezési határidőt követően a csapat nevezési listáját módosítani, illetve legfeljebb 3 játékos pótnévezését benyújtani a *4./d. pont* szerinti feltételekkel lehetséges, melynek határideje: **2025. június 28. 8:00.**
- i. A nevező csapat jogosult 2 hivatalos személy nevezésére, akiket a játékos nevezési listán fel kell tüntetni legkésőbb a pótnévezési határidőig. A hivatalos személyek csapattagnak minősülnek.

5. Sorsolás

A kupa csoportjait sorsolás nélkül, a nevezések sorrendjében tölti fel a Versenybizottság. Az így kialakult lebonyolítás legkésőbb 2025. június 26-ig lesz kiküldve a csapatvezetők számára.

6. A verseny létszáma

- a. A meghirdetett kupa legalább 4 csapat nevezése esetén indul el.
- b. A meghirdetett kupa maximális létszáma: 16 csapat.

7. A versenyrendszer

- a. A kupa meghirdetett rendszerének véglegesítésére a nevezések lezárta után kerül sor. A következőkben a versenyrendszer szándék szerinti leírása található, ettől a végső forma teljes mértékben is eltérhet a szervezők döntése alapján.
- b. **Alapszakasz:**
 - i. 4-5 csapat esetén: a csapatok körmérkőzést játszanak oda-vissza egymással. Ez esetben nincs rájátszás, a kupa végeredménye megegyezik az Alapszakasz végeredményével.
 - ii. 6, vagy annál több csapat esetén: a csapatok csoportokba osztva mérkőznek meg egy vagy több alkalommal egymással, ezt követően jutnak a rájátszásba.
- c. **Rájátszás:** a rájátszásban play-off jellegű, vigaszágas kieséses rendszer szerint kerülnek meghatározásra a helyezések, a párosítások a csapatok alapszakaszban elért helyezése alapján kerülnek kiírásra. A rájátszás pontos lebonyolítása a nevezés függvényében kerül kialakításra.

8. A verseny helyezéseinek eldöntése

- a. Az alapszakaszban győzelemért 2 pont, döntetlenért 1 pont, vereség esetén 0 pont jár. Az alapszakasz és a rájátszás sorrendjét a Versenyszabályzat 28.§ 2./ pontja alapján kell meghatározni.

9. A verseny időrendje és helye

A 4V4 Balaton Kupa időpontja: **2025. június 28.**

Helyszíne: **Fonyód.**

10. A verseny díjazása

- a. A kupában résztvevők oklevelet kapnak, továbbá az
 1. helyezett serleg + csapatlétszámnak megfelelő (max. 10+2 db) aranyérem
 2. helyezett csapatlétszámnak megfelelő (max. 10+2 db) ezüstérem
 3. helyezett csapatlétszámnak megfelelő (max. 10+2 db) bronzérem

11. A verseny költségei

A kupa díjazási és játékvezetési költségeit a Magyar Floorball Szakszövetség fedezi.

12. Hivatalos személyek

- a. A 4V4 kupában a játékvezetőket a Játékvezetői Testület (JT) jelöli ki.
- b. Jegyzőkönyvvezetőről és időmérőről a Szervező gondoskodik. A mérkőzéseken a jegyzőkönyvvezetést és időmérést ugyanazon személy is végezheti.

13. Játékjogosultság

A floorball játékos játékjogosultságának feltételei:

- a. érvényes rajtengedély, amely a nevezést követően kiváltható a Szervező által megadott módon
- b. a kupában azon játékos szerepelhet, aki a verseny napjáig (2025. június 28-ig) betölti a 14. életévét.

14. A mérkőzések tárgyi feltételei

- a. A Szervezőnek minden mérkőzésre olyan digitális időmérő eszközt biztosít, melyen a hátralévő időt és az eredményt a játékvezetők, játékosok, csapatvezetők és a nézők is jól láthatják (Versenyszabályzat 19.§ 3./). Amennyiben az eredmény digitálisan nem megjeleníthető, a Szervezőnek kötelessége minden mérkőzésen manuális eredményjelzőt biztosítani úgy, hogy a mérkőzés teljes időtartama alatt azt a játékvezetők és a játékosok jól láthassák.
- b. A mérkőzéslabdán kívül további 3 db tartalék labdát kell a játékvezetőnek a mérkőzés

előtt bemutatni, amely tartaléklabdák a zsűriasztalra vannak elhelyezve.

15. Egyéb rendelkezések

- a. Ezen versenyen a biztosítandó bemelegítési idő 2 perc, illetve a Szervező köteles öltözőt biztosítani 30-30 perccel az első mérkőzés előtt és az utolsó mérkőzés után.
- b. A verseny során a jegyzőkönyv vezetése online történik.
- c. A kupára vonatkozó különleges játékszabályokat a 2. számú melléklet tartalmazza.

A kupa lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő kérdésekben a Magyar Floorball Szakszövetség Versenyszabályzata, Fegyelmi Szabályzata, valamint az IFF szabályzatai az irányadóak.

Budapest, 2025. június 14.

Az egyéni díjazások teljesítésének feltételei

A 4v4 kupa legeredményesebb játékosa (női és férfi):

A 4v4 kupa legeredményesebb játékosa cím eldöntésénél a versenyben szerzett pontok számítanak, külön vizsgálva a női és a férfi játékosokat. Ha kettő vagy több floorball játékos ér el azonos nemben azonos eredményt, akkor az alábbi sorrend alapján kell kiszámítani a legeredményesebb játékost:

- *az a játékos, aki több gólt szerzett;*
- *ha ez is egyenlő, akkor a verseny befejezését követően büntetőpárbaj* dönt a címről.*

**A büntetőpárbaj 3-3 büntetőlövésből áll, amelyet a játékosok felváltva lőnek. Ha ekkor sincs döntés, a büntetőlövéseket felváltva addig kell folytatni, amíg az egyik párosításnál pontosan az egyik fél hibázik.*

A kupára vonatkozó különleges játékszabályok

A Játéktér és a kapu

- A *játéktér* méretei:
 - A játéktér **24 x 14 m**-es, amelyet palánk vagy padok vesznek körül, lehetőleg íves sarkokkal.
 - Amennyiben az íves sarok nem lehetséges, a sarkoknál kétszer 45 fokban megtört egyenes levágás is megengedett.
 - A palánnak nem feltétlenül kell az IFF által hitelesítettnek lennie.
 - A játéktér téglalap alakú, a méretszámok a hosszúságot és a szélességet jelzik. A legkisebb megengedett méret **20 × 12 m**, úgy, hogy a gólvonalak között mindig pontosan **18 m**-nek kell lennie.
- A *kapusterület* (régebben: büntetőterület) méretei:
 - **1 m x 2 m**, amelyeket úgy kell elhelyezni, hogy a két kapusterület hátsó vonala között pontosan 18 m legyen a távolság.
- *Kapuelőtér* nincs.
- Az egyéb vonalazásokra, rögzített helyzeteket jelölő pontokra az *Unihoki kiegészítő szabálykönyvben* meghatározott méreteket kell figyelembe venni.
- A kapu mérete jelen versenykiírásban megegyezik a szabványos kiskapu (0,9 m x 0,6 m) méretével.

Játékidő

- A rendes játékidő **2x10 perc futóórával**, a félidők között 2 perces szünettel, amikor a csapatok térfelet cserélnek.

Résztevők

- Mindegyik csapat **legfeljebb 10 játékost** jegyezhet be a jegyzőkönyvbe.
- Csak a jegyzőkönyvbe beírt játékosok és hivatalos személyek vehetnek részt a játékban és tartózkodhatnak a saját csapatuk csereterületén.
- Játék közben csapatonként legfeljebb 4 játékos tartózkodhat egyidejűleg a játéktéren, akik közül csak egy lehet söprögető pozícióban. Ahhoz, hogy a játékvezetők elindítsák a mérkőzést, mindkét csapatból legalább 3 mezőnyjátékosnak és 1 szabályszerűen megjelölt söprögetőnek kell megjelennie, különben az eredmény 5-0 lesz a vétlen csapat javára.

Különleges szabályok söprögető (sweeper) pozícióban játszó játékosok számára

- A *söprögető* mezőnyjátékos, akit jól látható módon - pl. jelzőmezzel, vagy feltűnő karszalaggal - meg kell különböztetni a játékosoktól és a játékvezetőtől. Ha egy csapatban több söprögető is játszik, a megkülönböztető jelzésük nem térhet el jelentős mértékben egymástól. A jelzésen kívül csak olyan eszközt, vagy védőfelszerelést használhat, ami a mezőnyjátékosok számára is megengedett.
- Minden söprögetőt jelezni kell a jegyzőkönyvben. (Jelölése: lap szélére írt S betű). Ha egy mezőnyjátékos söprögető pozícióba áll, vagy fordítva, a cserét szintén jelezni kell a jegyzőkönyvben.
- Hagyományos **mezőnyjátékos és söprögető szerepkör korlátlanul váltogatható** egyazon mérkőzésen belül, azonban a váltásnak (a jelzés fel-, illetve levételének) a cserepadon kell történnie, és a zsűriasztal felé jelezni kell a váltás szándékát.
 - Ha ezt a cserét nem a cserepadon hajtja végre a játékos, az *szabálytalan cserének* minősül, és *kisbüntetést* kell érte ítélni.

- Amennyiben a söprögető a pályán szándékosan veszi le, illetve hagyományos mezőnyjátékosként fel a megkülönböztető jelzést, az *szabálytalan felszerelésnek* minősül, és *kisbüntetést* kell ítélni a vétlen csapat javára.
- A söprögető a **kapusterületen belül** úgy tartózkodhat, hogy az ütőjén kívül **legfeljebb egy lába** érintheti a talajt. A vonalazások a kapusterülethez tartoznak.
- A söprögető **a felpályán nem léphet át**, de az ütőjét átnyújthatja, és a labdát megjátszhatja, amennyiben mindkét lába a saját térfélen éri a talajt. Amennyiben mégis átlépi a felpályát, *szabadütést kell ítélni* az ellenfél számára, amit az átlépés helyéről kell elvégezni. (A játékvezetők ilyenkor a kapusterületre való belépés jelzését mutatják fel.)
- A söprögető - a saját térfeléről - **szerezhet érvényes gólt**.
- Amennyiben az alapvonalon túl hagyja el a pálya a játékteret, a sarokpontok mellett a *söprögető elvégezheti a beütést a kapusterületen is* a belépési szabályok megtartásával. (A mezőnyjátékosok csak a sarokpontokról végezhetik el a beütést.)

Az egyéb rögzített helyzeteket és az azokhoz vezető, egyéb büntetéshez nem vezető szabálytalanságokat illetve játéksituációkat az [Unihoki kiegészítő szabályzata](#) szerint kell alkalmazni.

A büntetések megítélésénél és végrehajtásánál a [3v3 játékszabályzatát](#) kell követni, az alábbi eltérésekkel:

- Amennyiben bármely játékos két lába egyszerre érinti a kapusterületen belül a talajt vagy a kapusterület vonalát:
 - **saját kapusterület esetén büntetőütést** kell ítélni, függetlenül a játéksituációtól és a szándékosságtól
 - **ellenfél kapusterülete esetén** - amennyiben a labda is ugyanazon a térfélen van - **szabadütést** kell ítélni az ellenfél javára, amelyet a *söprögetőnek kell elvégeznie* a kapusterület bármely pontjáról a belépési szabályok figyelembevételével.
 - egyéb esetben nem kell ítélni semmit, de a belépő játékost figyelmeztetni kell.
- Amennyiben - a büntetőütések elvégzésének kivételével - egy olyan játékos **érinti a kapusterület vonalát bármely testrészével, vagy belép annak területére, aki nem viseli a söprögetőt megkülönböztető jelzést**, azt úgy kell tekinteni, mintha *mindkét lábával belépett volna* akkor is, ha egyébként addig söprögető pozícióban játszott, de a jelzést rajta kívül álló okok miatt időközben elvesztette. (Ebbe nem számít az ütő, amivel szabályosan lehet érinteni a kapusterület bármely részét.)
- **Büntetőütés elvégzését** a saját kapusterületéről végzi a játékos az ellenfél kapujára úgy, hogy egy lábbal ebben az esetben bent tartózkodhat a kapusterületen, és a labdát annak bármely részére lehelyezheti úgy, hogy a labdának a területen belül, vagy a vonalon érintkeznie kell a talajjal. A labdát ütni kell, nem lehet húzni, pöccinteni, emelni, rúgni.

A fent nem érintett szabályok esetében - a kapusokra vonatkozó szabályok és előírások kivételével - az *Unihoki Kiegészítő Játékszabályzata* az irányadó.